

# ETNO-STEAM



## SILABUS

<b>Nama Mata Kuliah</b>	EtnoSTEAM	
<b>Bidang/Tahun</b>	Matematika - Etnomatematika/Tahun 2023	
<b>Dosen Pengajar</b>	<u>Nama dan Gelar</u> 1. Prof. Dr. St. Suwarsono 2. Dominikus Arif Budi Prasetyo, M.Si 3. Maria Suci A., S.Pd, M.Sc. 4. Antonius Yudhi Anggoro, M.Si 5. Yosep Dwi Kristanto, M.Pd 6. Dr. Maximus Tamur, M.Pd 7. Dr. Kristianus Viktor P, M.Pd.Si 8. Gabriela Purnama Ningsi, M.Pd. 9. Dr. Riawan Yudi Purwoko 10. Erni Puji Astuti, M.Pd	<u>Prodi Asal</u> S1 Pend. Mat USD S1 Pend. Mat Unika Ruteng S1 Pend. Mat Unika Ruteng S1 Pend. Mat Unika Ruteng S1 Pend. Mat UM Purworejo S1 Pend. Mat UM Purworejo
<b>Beban SKS</b>	2 SKS	
<b>Beban Kerja</b>	30 jam kuliah (webmeeting (WM)) , 14 jam penugasan dengan bimbingan (diskusi sinkron (DS)), 8 jam (DS) tugas proyek, 2 jam (WM) seminar.	
<b>Silabus Ringkas</b>	Mata kuliah ini memberikan kompetensi kepada mahasiswa untuk belajar mengenai etnomatematika dan STEAM (science, technology, engineering, art, and Mathematics), yakni unsur-unsur STEAM yang ada di dalam budaya sekitar mahasiswa.	
<b>Silabus Lengkap</b>	Mata kuliah ini memberikan dasar-dasar pemahaman kajian etnomatematika dan aspek STEAM (science, technology, engineering, art, and Mathematics). Metode perkuliahan berbasis proyek, di mana mahasiswa bekerja dalam kelompok. Mahasiswa diminta merencanakan dan melaksanakan kajian EtnoSTEAM untuk suatu bentuk budaya yang ada di daerahnya masing-masing. Kemudian menyusun relevansi dari kajian itu untuk materi pembelajaran matematika. Hasil akhir perkuliahan meliputi artikel ilmiah yang dipresentasikan dalam seminar nasional dan suatu rancangan bahan ajar dengan memanfaatkan hasil kajian tersebut untuk beberapa materi atau kompetensi dasar yang sesuai di sekolah menengah.	
<b>Luaran</b>	1. Artikel-artikel sederhana hasil dari pengerjaan tugas proyek mahasiswa tentang EtnoSTEAM 2. Munculnya topik-topik penelitian bidang EtnoSTEAM yang dapat dikerjakan dalam Tugas Akhir.	
<b>Prasyarat</b>	-	
<b>Skema Penilaian</b>	40% Tugas Mandiri dan Kelompok , 40% Proyek , 20% Presentasi	
<b>Catatan Tambahan</b>	-	